

TI 图形计算器对一个变换问题的研究

南京市第十二中学 张小兵 (210011)

问题：设二阶矩阵 $A = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & k \end{bmatrix}$ ($k \in \mathbb{R}$)， $A \cdot \begin{bmatrix} x_{n-1} \\ y_{n-1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_n \\ y_n \end{bmatrix}$ (n 为正整数)，其中

$x_0 = 1, y_0 = 0$ ，则序列 $A_n(x_n, y_n)$ 有什么特点？该问题的几何意义是点 $A_0(1,0)$

反复经过矩阵 A 对应的变换作用下得到的迭代点列在直角坐标系中的分布有何规律？笔者采用 TI-nspire cx CAS 图形计算器这一问题进行了初步的研究，得到了一些有趣的结论。

一. 初步观察

k 先取几个简单的数值看看，利用 TI 图形计算器作出 $A_n(x_n, y_n)$ 的散点图，初步观察得到如下结论： $k=0$ 时，迭代点列 $A_n(x_n, y_n)$ 在四个点 $(1, 0), (0, 1), (-1, 0), (0, -1)$ 间循环； $k=1$ 时，点列 $A_n(x_n, y_n)$ 在六个点 $(1, 0), (0, 1), (-1, 1), (-1, 0), (0, -1), (1, -1)$ 间循环； $k=-1$ 时，点列 $A_n(x_n, y_n)$ 在三个点 $(1, 0), (0, 1), (-1, -1)$ 间循环； $k=2$ 时，点列 $A_n(x_n, y_n)$ 位于一条直线上且趋向于无穷远； $k=-2$ 时，点列 $A_n(x_n, y_n)$ 位于两条平行直线上且趋向于无穷远； $k = \frac{1}{2}$ 时，点列 $A_n(x_n, y_n)$ 位于一个椭圆上且相邻两点的连线也围成一个椭圆（如图 1）； $k=3$ 时，点列 $A_n(x_n, y_n)$ 相邻两点的连线呈一条折线状并趋向于无穷远。

初步观察的结果令人兴奋，借助于 TI 图形计算器使我们更加容易地看到数学的美丽！

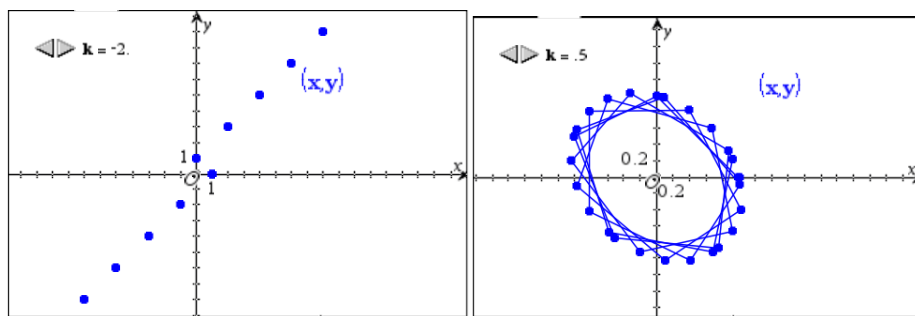


图 1

二. 理论思考

$k=0, 1, -1$ 的情形只要作简单的计算即可，对于 $k=2$ 的情形，证明如下：

$$\text{由 } \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_{n-1} \\ y_{n-1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_n \\ y_n \end{bmatrix} \text{ 得 } \begin{cases} x_n = -y_{n-1} \\ y_n = x_{n-1} + 2y_{n-1} \end{cases},$$

消去 y_n, y_{n-1} 得 $x_{n+1} - 2x_n + x_{n-1} = 0$ 即 $x_{n+1} - x_n = x_n - x_{n-1}$ ，所以数列 $\{x_n\}$ 为等差数列，

由 $x_0 = 1, y_0 = 0$ 得 $x_1 = 0, y_1 = 1$ ，从而数列 $\{x_n\}$ 的公差为 $x_1 - x_0 = -1$ ，所以

$x_n = -n+1, y_n = -x_{n+1} = n$ ($n \in \mathbb{N}$), 所以迭代点列 $A_n(x_n, y_n)$ 位于直线 $x+y=1$ 上.

$k = \frac{1}{2}$ 时, 迭代点列 $A_n(x_n, y_n)$ 所在椭圆的方程是什么呢? 在点列 A_n 中取前五个点 $(1, 0), (0, 1), (-1, 0.5), (-0.5, -0.75), (0.75, -0.875)$, 利用图形计算器作过五点的圆锥曲线功能拟合得到如图 2 所示的椭圆方程 $x^2 + \frac{1}{2}xy + y^2 - 1 = 0$ (*). 这个结果可以用数学归纳法得到证明.

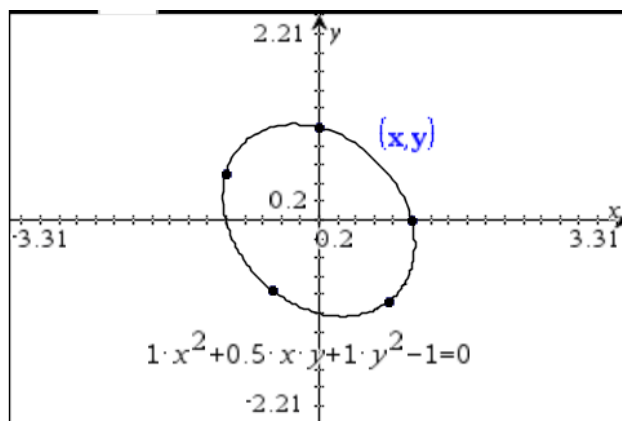


图 2

证明: $n=0$ 时, 初始点 $(1, 0)$ 显然满足方程 (*), 若点 (x_{n-1}, y_{n-1}) 满足方程 (*), 即

$$x_{n-1}^2 + \frac{1}{2}x_{n-1}y_{n-1} + y_{n-1}^2 - 1 = 0, \text{ 由 } \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & \frac{1}{2} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_{n-1} \\ y_{n-1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_n \\ y_n \end{bmatrix} \text{ 得 } \begin{cases} x_n = -y_{n-1} \\ y_n = x_{n-1} + \frac{1}{2}y_{n-1} \end{cases}, \text{ 因为}$$

$$\begin{aligned} x_n^2 + \frac{1}{2}x_n y_n + y_n^2 - 1 &= (-y_{n-1})^2 + \frac{1}{2}(-y_{n-1})(x_{n-1} + \frac{1}{2}y_{n-1}) + (x_{n-1} + \frac{1}{2}y_{n-1})^2 - 1 \\ &= y_{n-1}^2 - \frac{1}{2}x_{n-1}y_{n-1} - \frac{1}{4}y_{n-1}^2 + x_{n-1}^2 + x_{n-1}y_{n-1} + \frac{1}{4}y_{n-1}^2 - 1 \\ &= y_{n-1}^2 + \frac{1}{2}x_{n-1}y_{n-1} + x_{n-1}^2 - 1 \\ &= 0 \end{aligned}$$

所以点 (x_n, y_n) 也满足方程 (*),

这就证明了当 $k = \frac{1}{2}$ 时, 迭代点列 $A_n(x_n, y_n)$ 都位于椭圆 $x^2 + \frac{1}{2}xy + y^2 - 1 = 0$ 上.

理论思考有助于认识现象背后的本质, TI 图形计算器使数学发现变得更容易!

三. 更上层楼

对于不同的 k , 猜想迭代点列 $A_n(x_n, y_n)$ 位于曲线 $x^2 + kxy + y^2 - 1 = 0$ 上. $k=0, \pm 1, \pm 2$ 时容易证明上述猜想是成立的, 对于其它情形, 利用图形计算器作出曲线 $x^2 + kxy + y^2 - 1 = 0$, 并改变 k 的值可以从直观上验证上述猜想是成立的! (如图 3), 这个

结论同样可用数学归纳法得到证明，此处从略。

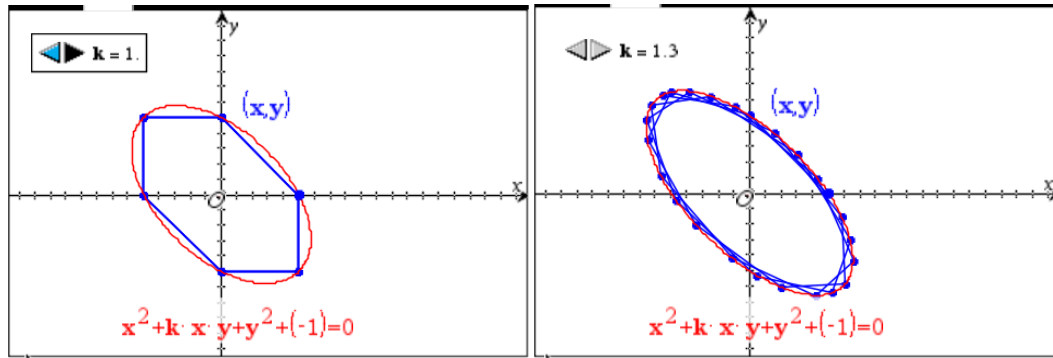


图 3

从特殊到一般是人类认识事物的普遍规律，TI 图形计算器可帮我们快速作出判断！随时检验我们的猜想。

四. 豁然开朗

当 k 取不同的值时，方程 $x^2 + kxy + y^2 - 1 = 0$ 表示什么曲线？用 TI 图形计算器分析出该曲线的对称轴为 $y = \pm x$ ，由此我们对上述曲线作绕原点按逆时针方向旋转 45° 的旋转变换

$\begin{bmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{bmatrix}$ ，令点 $P(x_0, y_0)$ 是曲线 $x^2 + kxy + y^2 - 1 = 0$ 上任意一点，变换后的点为

$$P'(x, y) \text{ 由 } \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_0 \\ y_0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}, \text{ 得 } \begin{cases} x = \frac{\sqrt{2}}{2}(x_0 - y_0) \\ y = \frac{\sqrt{2}}{2}(x_0 + y_0) \end{cases}$$

$$\text{解得 } \begin{cases} x_0 = \frac{\sqrt{2}}{2}(x + y) \\ y_0 = \frac{\sqrt{2}}{2}(y - x) \end{cases} \text{ 代入方程 } x^2 + kxy + y^2 - 1 = 0,$$

化简整理得到方程 $(1 - \frac{k}{2})x^2 + (1 + \frac{k}{2})y^2 = 1$ (**)

- (1) $k=0$ 时，方程 (**) 表示单位圆；
- (2) $k=\pm 2$ 时，方程 (**) 表示两条平行直线；
- (3) 当 $-2 < k < 2$ 且 $k \neq 0$ 时，方程 (**) 表示椭圆；
- (4) 当 $k < -2$ 或 $k > 2$ 时，方程 (**) 表示双曲线。

至此，原先的问题已经得到圆满解决，TI 图形计算器功不可没！

五. 又一问题

点列 $A_n(x_n, y_n)$ 中的横、纵坐标的通项公式如何求得？以 $k = \frac{1}{2}$ 为例，由

$$\begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & \frac{1}{2} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_{n-1} \\ y_{n-1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_n \\ y_n \end{bmatrix} \text{ 得 } \begin{cases} x_n = -y_{n-1} \\ y_n = x_{n-1} + \frac{1}{2}y_{n-1} \end{cases}, \text{ 消去 } y_{n-1}, y_n \text{ 得 } x_{n+1} - \frac{1}{2}x_n + x_{n-1} = 0$$

其特征方程为 $\lambda^2 - \frac{1}{2}\lambda + 1 = 0$, 解得 $\lambda_1 = \frac{1 + \sqrt{15}i}{4}, \lambda_2 = \frac{1 - \sqrt{15}i}{4}$

令 $x_n = c_1 \cdot \left(\frac{1 + \sqrt{15}i}{4}\right)^n + c_2 \cdot \left(\frac{1 - \sqrt{15}i}{4}\right)^n$ 代入初始条件 $x_0 = 1, x_1 = 0$ 得

$$\begin{cases} c_1 + c_2 = 1 \\ \frac{1 + \sqrt{15}i}{4}c_1 + \frac{1 - \sqrt{15}i}{4}c_2 = 0 \end{cases}, \text{ 解得 } \begin{cases} c_1 = \frac{1}{2} + \frac{\sqrt{15}}{30} \cdot i \\ c_2 = \frac{1}{2} - \frac{\sqrt{15}}{30} \cdot i \end{cases}, \text{ 从而}$$

$$x_n = \left(\frac{1}{2} + \frac{\sqrt{15}i}{30}\right) \cdot \left(\frac{1 + \sqrt{15}i}{4}\right)^n + \left(\frac{1}{2} - \frac{\sqrt{15}i}{30}\right) \cdot \left(\frac{1 - \sqrt{15}i}{4}\right)^n$$

$$y_n = -x_{n+1} = -\left(\frac{1}{2} + \frac{\sqrt{15}i}{30}\right) \cdot \left(\frac{1 + \sqrt{15}i}{4}\right)^{n+1} - \left(\frac{1}{2} - \frac{\sqrt{15}i}{30}\right) \cdot \left(\frac{1 - \sqrt{15}i}{4}\right)^{n+1} \quad (n \in \mathbb{N})$$

上面的 x_n 可用图形计算器进行检验 (如图 4)

Define $f(n) = \left(\frac{1}{2} + \frac{\sqrt{15}}{30} \cdot i\right) \cdot \left(\frac{1 + \sqrt{15} \cdot i}{4}\right)^n + \left(\frac{1}{2} - \frac{\sqrt{15}}{30} \cdot i\right) \cdot \left(\frac{1 - \sqrt{15} \cdot i}{4}\right)^n$	完成
$f(0)$	1
$f(1)$	0
$f(2)$	-1
$f(3)$	$-\frac{1}{2}$
$f(4)$	$\frac{3}{4}$
$f(5)$	$\frac{7}{8}$
$f(6)$	$-\frac{5}{16}$
$f(7)$	$-\frac{33}{32}$
	16/99

图 4

对于其它 k 的取值, 只要按上述方法求出相关递推数列的通项即可, TI 图形计算器可以帮助我们检验所求得的结果的可靠性!

五. 新的问题

若点 $A_0(1,0)$ 在矩阵 $A = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & k \end{bmatrix}$ 经过 m ($m \geq 3, m \in \mathbb{N}$) 次相同变换后又回到原来的

位置, 则 k 应该如何取值? 这相当于解方程 $\begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & k \end{bmatrix}^m \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$, 利用图形计算器可以得到下面的结果 (如图 5):

$\text{solve} \left(\begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & k \end{bmatrix}^3 \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, k \right)$	$k = -1$
$\text{solve} \left(\begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & k \end{bmatrix}^4 \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, k \right)$	$k = 0$
$\text{solve} \left(\begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & k \end{bmatrix}^5 \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, k \right)$	$k = \frac{-(\sqrt{5}+1)}{2}$ or $k = \frac{\sqrt{5}-1}{2}$
$\text{solve} \left(\begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & k \end{bmatrix}^6 \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, k \right)$	$k = -1$ or $k = 1$
$\text{solve} \left(\begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & k \end{bmatrix}^7 \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, k \right)$	$k = -1.80194$ or $k = -0.445042$ or $k = 1.2469$
$\text{solve} \left(\begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & k \end{bmatrix}^8 \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, k \right)$	$k = -\sqrt{2}$ or $k = 0$ or $k = \sqrt{2}$
$\text{solve} \left(\begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & k \end{bmatrix}^9 \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, k \right)$	$k = -1.87939$ or $k = -1.$ or $k = 0.347296$ or $k = 1.532$

图 5

依次连结这 m 个点得到的图形也很有趣:

- (1) $m=3$ 时, 三个点构成一个等腰三角形;
- (2) $m=4$ 时四个点恰好构成一个正方形;
- (3) $m=5$ 时 k 出现了两个不同的值, 五个点可以构成一个五边形或五角星 (如图 6);

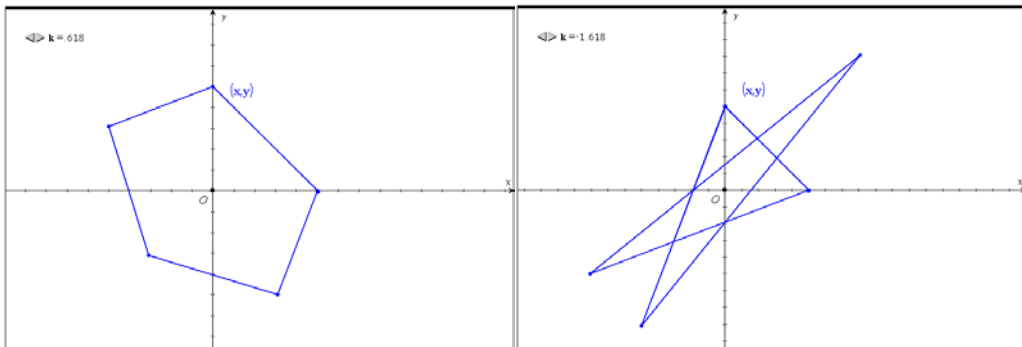


图 6

(4) $m=6$ 时, k 有两个值, 其中 $k=-1$ 时就是 $m=3$ 时循环 2 次, $k=1$ 时, 六个点构成一个六边形;

(5) $m=7$ 时, k 有三个值, 相应的七个点构成两种七角星或七边形(如图 7);

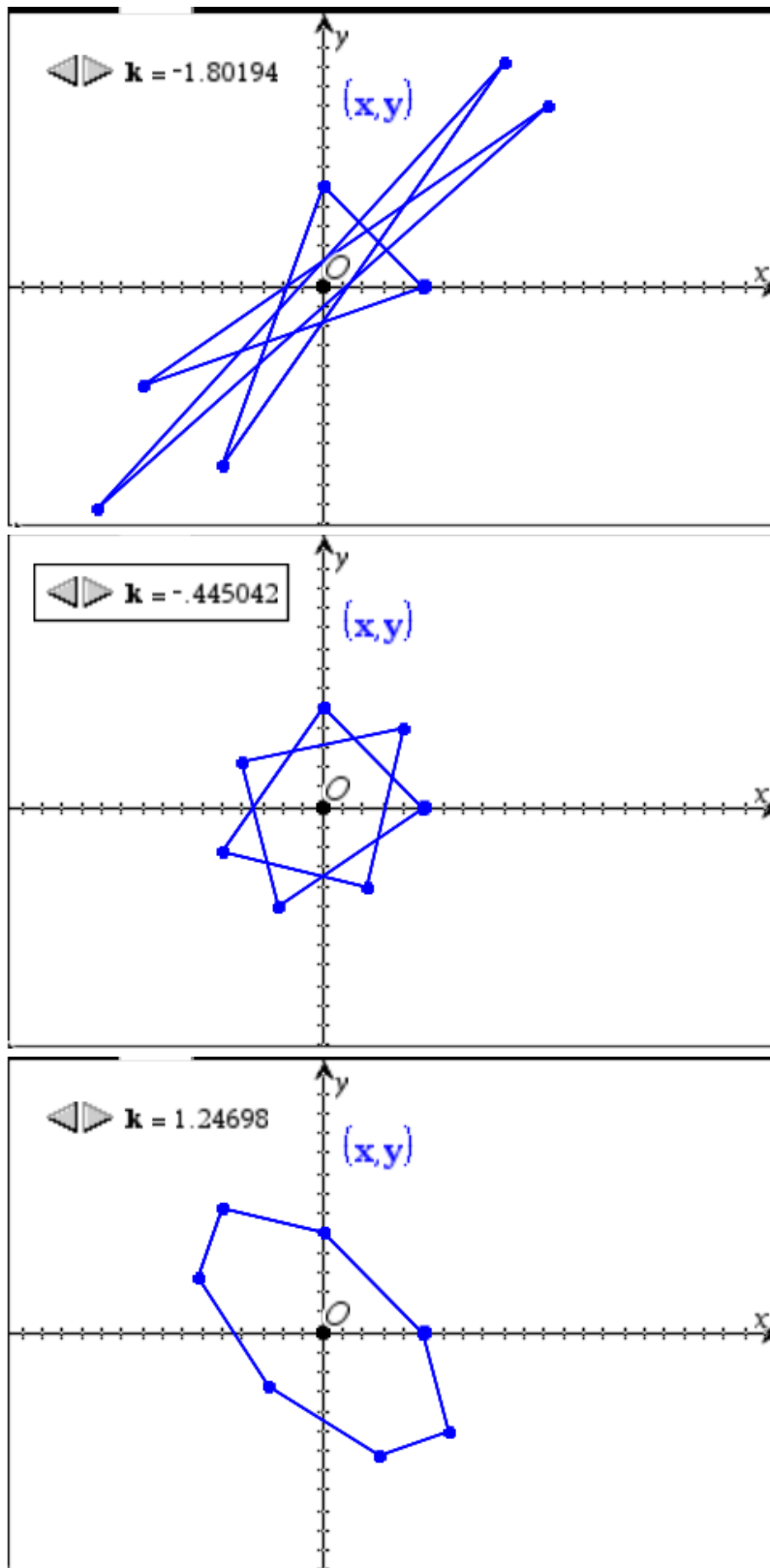


图 7

数学中从来不缺乏问题, 而是缺乏发现问题的眼光, 带 CAS (Computer Algebra System, 计算机代数系统之意) 功能的 TI 图形计算器为数学问题的研究插上了翅膀!

七. 永无止境

旧的问题得到了解决，新的问题层出不穷。如当 $-2 < k < 2$ 时，相邻两点的连线（包络线）围成的椭圆（或圆）的方程是什么？它与原先的椭圆（或圆）有什么关系？将矩阵

$A = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & k \end{bmatrix}$ 换成其它矩阵甚至更一般的矩阵会得到什么结果？

结语：TI 图形计算器为数学问题的研究提供了很好的平台，它强大的计算功能减轻了很多人工运算的负担，强大的作图功能可以让数学变得更加形象，其便携性可以让我们随时随地地开展数学研究。